

岗位要求

岗位投递格式：姓名-专业-学校-学历

简历投递邮箱：hr@ourpalm.com

实习生（运营方向）

岗位职责：

- 1、根据上级制定的工作计划，按时完成既定的工作目标；
- 2、根据上级制定的收入 kpi，自己可以进行拆解并制定完成策略；
- 3、对运营有深刻的理解，配合研发或者研发公司的团队完成产品的调整并按时上线。

任职资格：

- 1、具备良好的沟通能力可以和市场，渠道，商务相关部门有效的沟通，推进相关工作的进展；
- 2、具备较强的抗压能力；
- 3、学习能力强。

实习生（策划方向）

岗位职责：

- 1、根据主策划规划的设计方向及要求完成模块内的细节设计和备案整理等工作；
- 2、配合主策划，对游戏的新版本或活动进行设定，或在已有系统规则之下，进行新功能的策划及测试；
- 3、与美工、程序等部门进行沟通，并跟进相关的工作进度；
- 4、对已经完成的策划方案执行制作，并进行有效的测试，提出修改方案。

任职资格：

- 1、热爱游戏，将开发制作游戏作为自己的梦想，有丰富的游戏经验，有丰富的想象力
- 2、具有优秀的学习能力、创造力、沟通能力、逻辑思维、系统分析与文字组织能力，善于思考事物规律；
- 3、热爱生活，关注娱乐、动漫、游戏新闻热点。

实习生（开发方向）

岗位职责：

- 1、负责客户端或服务器游戏开发；
- 2、透彻理解项目现有的技术架构，并根据架构进行开发；
- 3、快速准确理解游戏策划文档，并高质量编写相关实现代码。

任职资格：

- 1、热爱游戏，将开发游戏作为自己的梦想；
- 2、有良好的编程基础，注重代码质量，且熟悉 C/Java/Object-C/C++/C#中的一种或多种语言；
- 3、学习能力强，对新技术有浓厚兴趣。

实习生（美术方向）

岗位职责：

负责手机游戏的制作，包括原画/UI设计/动作设计/特效设计/3D角色/3D场景。

任职资格：

- 1、热爱游戏，愿意从事游戏美术开发制作工作；
- 2、喜欢、关注美术相关的动画、电影、电视、画报、摄影、动漫等艺术类内容；
- 3、良好的职业和个人素养,有团队精神责任心,追求卓越,擅长沟通；
- 4、具有较深厚的美术设计功底、良好的设计、色彩感觉。